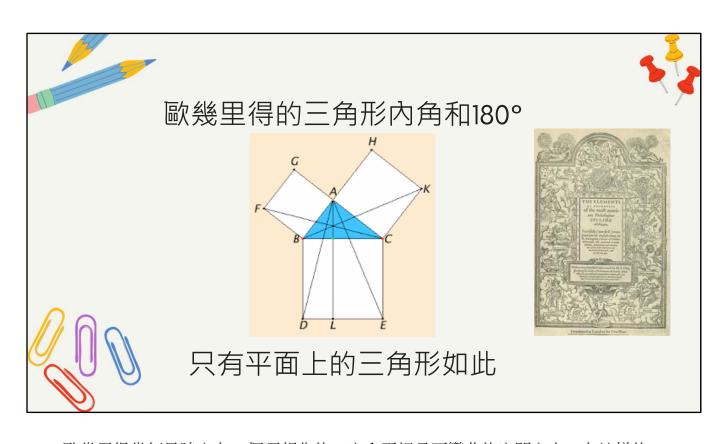
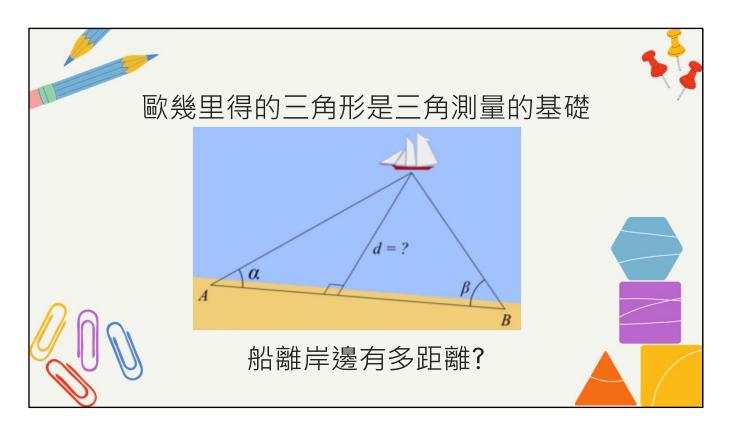


數學與文明一同演進。最初,數學源於對實際問題的應用;但隨著時間推移,許多數學理論在被創造之初,並無明確用途。直到科學發展遭遇瓶頸,人們在尋找合適的數學模型時,才赫然發現,那些塵封於古老典籍中的數學,竟早已為未來鋪好了道路。



歐幾里得幾何是建立在一個理想化的、完全平坦且不彎曲的空間之上。在這樣的空間中,幾何規則非常直觀,例如:直線可以無限延伸、兩條平行線永不相交,而三角形的內角和永遠是 180 度。

這種幾何體系長期以來被視為理所當然,也奠定了數學與科學的早期基礎。從古希臘到文藝復興,建築、測量、航海、工程設計等領域,無不依賴這套規則。



歐幾里得幾何提供了我們理解空間的第一套完整邏輯系統,這套系統的核心,就是三角形的性質。在歐幾里得空間中,三角形的內角和固定是 180 度,這個特性讓我們能夠利用少量的已知資訊,例如兩個角度與一條邊,就反推出第三個點的位置,這就是三角定位(Triangulation)的原理。這個原理在古代就被應用於地圖製作和航海,測量師會站在兩個已知地點,用簡單的角度測量儀器,就能推算出一個未知地點的座標。而在現代,這個看似簡單的幾何概念,依然是許多高科技技術的數學基礎。



歐幾里得幾何不僅為建築與工程打下基礎,它也為光的理解提供了理論根基,成為幾何光學的出發點。在這個模型中,光被視為沿直線傳播的射線,能被反射與折射,而這些行為的數學描述,正是由歐幾里得的幾何規則來處理。這些想法後來被應用到透鏡與鏡面的設計上,促成了光學儀器的誕生。十七世紀,加利略正是在這樣的數學背景之下,親手打造了改良過的反射式望遠鏡,並用它指向夜空,打破了人類對宇宙的想像。他發現月球表面崎嶇不平、木星有四顆衛

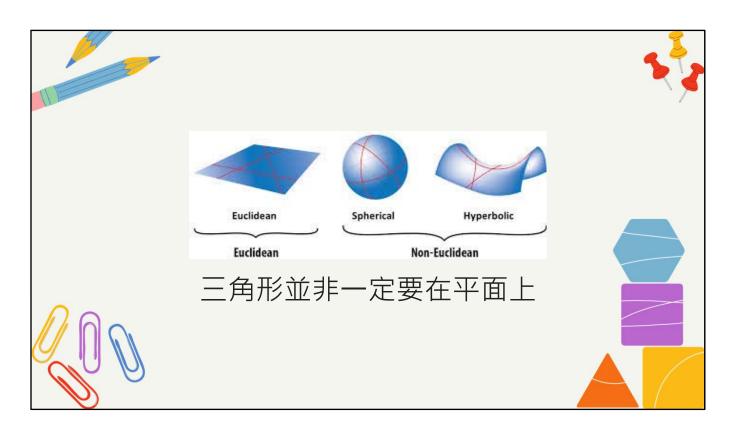
加利哈正定任這樣的數字頁景之下,稅子打定了以及過的反射式至趨鏡,並用它指向夜空,打破了人類對宇宙的想像。他發現月球表面崎嶇不平、木星有四顆衛星繞行,這些觀察動搖了托勒密的地心說,並成為日心說的有力證據。這是一段關鍵的歷史轉捩點:數學不再只是抽象符號,它變成一種**觀察自然的工具**,並且有能力顛覆世界觀。從平面幾何到宇宙結構,數學提供了一座看見真相的階梯。



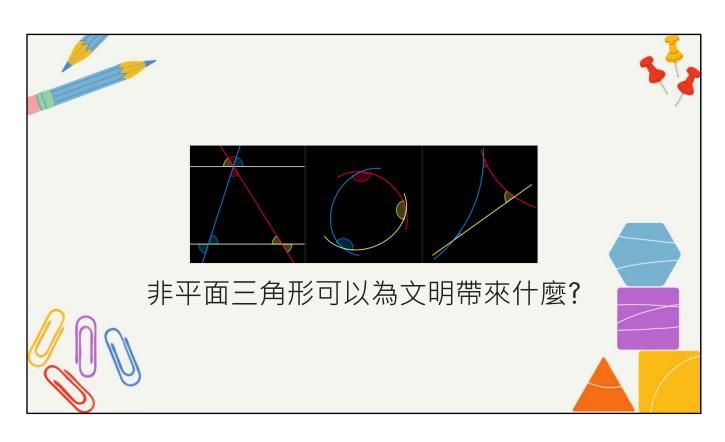
在航海時代,三角測量與觀星術幾乎是每位船長的必修課。因為在浩瀚無邊的大海上,沒有地標,也沒有路牌,唯一能依靠的,只有天空中的星星與手中的數學。三角測量法讓船長可以根據兩個已知的參考點(例如海岸、燈塔、或是星體的位置),再結合測量的角度與距離,推算出自己的正確位置。這種方法,建基於歐幾里得幾何,是古希臘時代就已經發展出來的技術,但到了大航海時代,才真正大放異彩。

而天文觀測則讓航海者能在完全看不見陸地的情況下,根據太陽或恆星的高度角計算緯度。例如白天用**六分儀**測太陽高度、夜晚看北極星的仰角。這些操作看似浪漫,但背後其實充滿了幾何、三角函數與精密計算。

這也說明了一個歷史事實:**從數學推導出來的理論,最終成為了跨越海洋、開啟新世界的實際工具。**航海地圖的繪製、航線的規劃、甚至最後新大陸的發現,都 與這些看似抽象的幾何知識密不可分。



我們從小就被教導:三角形的內角和是 180 度。但這條規則只成立在平面上一也就是歐幾里得幾何所描述的世界。然而,三角形並不一定存在於平面上。試想,你若在地球表面畫一個三角形:從赤道上的某點往北極畫一條直線,然後向東轉 90 度沿著另一條經線回到赤道,最後沿著赤道回到原點—這三條直』(在地球上最直的路:大圓)構成了一個三角形,而它的內角和會超過 180 度。這就是非歐幾里得幾何的開始:在彎曲空間中,三角形的規則不再遵循傳統定律。當我們離開了平面,幾何開始變得『有彎曲感』,這種幾何也正是後來愛因斯坦的廣義相對論所依賴的空間模型—彎曲的時空幾何。也就是說:當世界彎曲了,數學也必須改變。非歐幾何,就是為了彎曲的宇宙而生的數學。

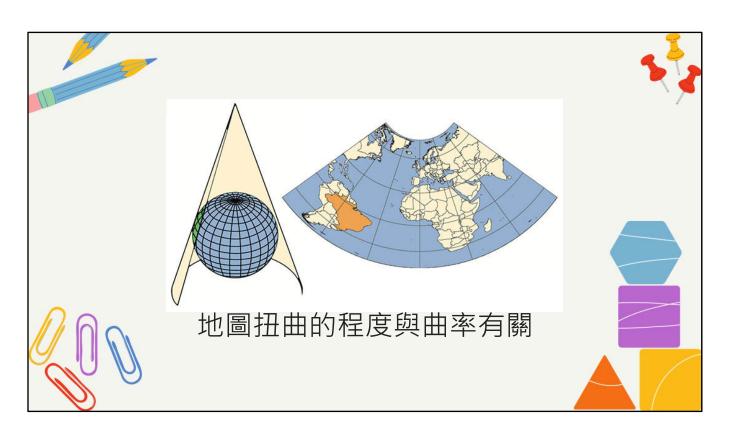


如果三角形離開了平面,它能為文明帶來什麼? 這個問題聽起來有點抽象,但其實,它正是近代文明跳躍的起點。 當人類開始思考『如果空間不是平的,那數學還能成立嗎?』這樣的問題時,非 歐幾何誕生了。它不僅推翻了幾千年來對空間的直覺想像,也提供了描述**彎曲空** 間的新語言



地球不是平的,所以地圖當然也不可能是真正平的。

地圖學的發展,從來都不只是把地球畫下來那麼簡單。它背後的挑戰,是要把一個三維的球面,攤平成一張二維的紙張。而這個過程,就牽涉到**非歐幾何與投影** 變換的知識。地圖學的發展,正是人類如何用數學去理解彎曲世界的故事



地圖的扭曲程度,其實與地球表面的曲率息息相關。

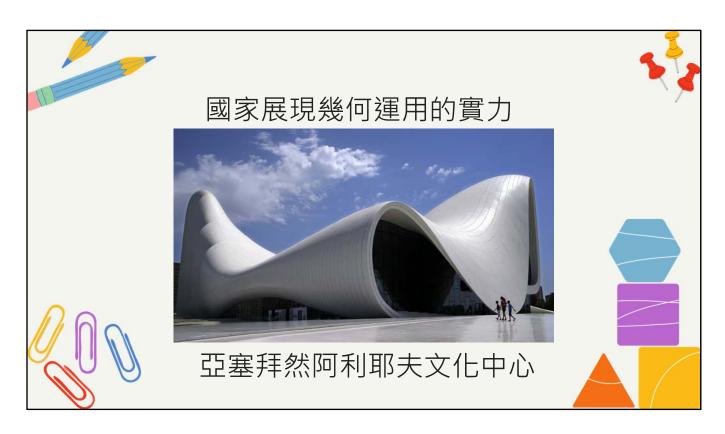
曲率,簡單來說,就是空間『彎曲』的程度。平面空間的曲率是零;球面像地球這樣的表面,則具有**正曲率**。而當我們嘗試把一個有曲率的球面攤平時,就必然會產生**幾何上的失真**。

這就像你試圖把一顆橘子皮攤平成一張紙——不是撕裂,就是皺摺。地圖投影的難題就在於此:**我們無法不犧牲某些幾何性質,就把球面變成平面。**

不同的地圖投影法,對曲率的處理方式不同,因此也會產生不同類型的變形。 有些選擇保留角度(等角投影),有些選擇保留面積(等積投影),但無一能同時保留全部。

從數學角度來說,這就是**高斯曲率**與**黎曼幾何**的核心問題——彎曲空間無法與平面完全等價,也無法以單一視角全貌呈現。

所以我們所看的每一張地圖,背後其實都隱藏著一場幾何妥協的故事。

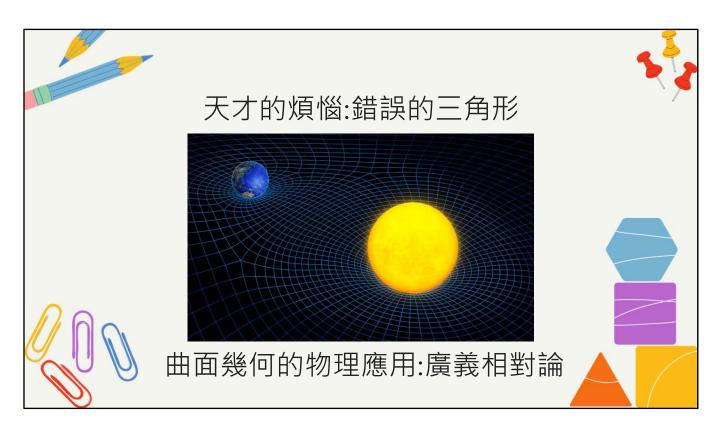


以亞塞拜然的阿利耶夫文化中心(Heydar Aliyev Center)為例,這座建築由札哈·哈蒂(Zaha Hadid)設計,其整體造型不再依循傳統建築那種剛硬、筆直、對稱的線條。取而代之的是流動、延展、宛如自然生成的流形曲面。

這種設計語言的背後,其實是一種深層的幾何革命——建築師開始運用**非歐幾何**與流形(manifold)的概念,讓空間不再侷限於直角與平面,而是可以如同水面般自然彎曲,彼此銜接卻無斷裂。

札哈曾說過:她的建築不是被設計來站著的,而是被設計來流動的。

這代表的不只是形式上的改變,更是**人類審美觀與幾何理解能力的昇華**。當我們能夠精準地計算與建造這些複雜曲面時,幾何就不再只是數學家的工具,而成為藝術與文化的語言。



1907年,愛因斯坦正為一個看似簡單卻極深的問題苦惱:如果重力可以彎曲光線,那它是不是也會彎曲空間本身?

這個想法就是廣義相對論的胚胎。

但當他試圖用當時的數學模型來描述這種『被重力拉彎的空間』時,他發現——三 **角形壞了。**

在這個彎曲空間裡,三角形的內角和不再是 180 度,平行線可能會相交,甚至一條『直線』也未必真的筆直。對於習慣了歐幾里得幾何的世界而言,這是一次天翻地覆的震撼。愛因斯坦知道自己需要一套全新的數學語言,但他當時根本不知道那是什麼。

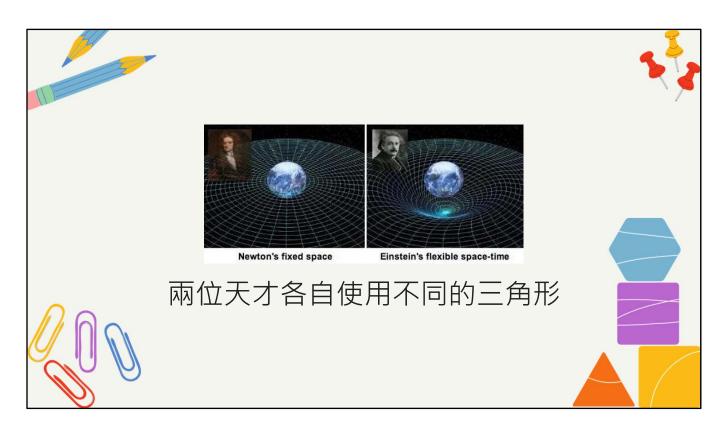
這個煩惱,持續了七年。

直到他讀到了**黎曼幾何與張量微積分(特別是克里斯托弗符號與黎曼曲率張量)**, 他才終於找到了描述彎曲時空的方法。

這一刻,物理終於追上了數學。那些曾被視為『沒有用的抽象幾何』,如今成為 **理解宇宙的關鍵鑰匙。**

而這也揭示了一個深刻的真理:**當數學走在應用之前,它並不是多餘;它是在為未來鋪路。**

廣義相對論的誕生,就是這場鋪路工作開花結果的最佳證明



兩位天才,各自使用不同的三角形。

牛頓與愛因斯坦,橫跨兩個世紀的巨人,他們看著同一個宇宙,卻繪出不同的幾何。

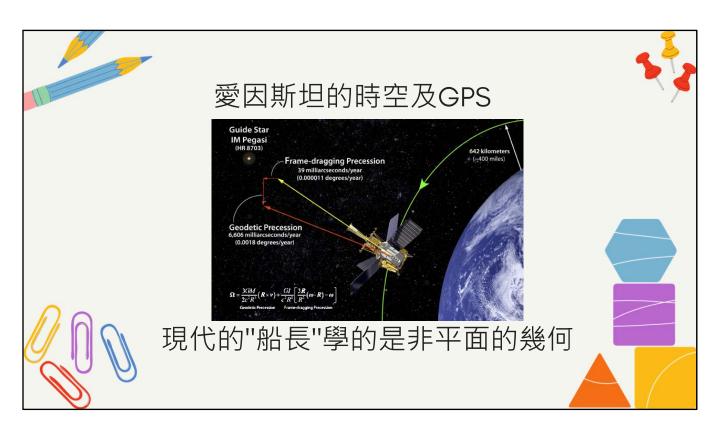
在牛頓的宇宙中,時空是絕對的、筆直的,像一張永遠不會彎曲的紙。光在這張紙上行走,重力在這張紙上作用,一切運動都服從幾何與時間的『絕對座標系』。 牛頓的三角形,是**歐幾里得式的**:內角和 180 度、平行線永不相交。他用這樣的三角形,打造了**經典力學**,解釋了蘋果為何落下,行星如何繞行太陽。 而愛因斯坦則來到了一張彎曲的宇宙帷幕上。

在他眼中,重力不是一種『力』,而是**時空本身被質量彎曲的結果**。他用的是**非歐幾何的三角形**:一個彎曲曲面的三角形,其內角和可以大於或小於 **180** 度,直線與直線也可能再相交。這樣的幾何,才能描述光線如何在星體附近彎曲,時間如何因重力而變慢,甚至黑洞如何形成。

這不是誰對誰錯,而是數學隨著觀察的深化而拓展了它的語言。

兩位天才用不同的三角形,看見了宇宙的兩個版本——一個是穩定不變的機械宇宙, 一個是流動可塑的時空織網。

而我們今天的物理學與科技,正建構在這兩種幾何的交界之上



在航海時代,船長仰賴星星與三角測量來導航。他們學的是歐幾里得幾何,使用的是紙上可以畫出直線與角度的世界。

但今天,船長換人了。

我們每天使用的 GPS 系統,其實就是現代的『船長』——不再是站在甲板上的人, 而是**繞行地球的數十顆衛星,以及背後複雜的數學模型。**

更關鍵的是:這些衛星系統並不是運作在平面的幾何世界中,而是在**愛因斯坦所揭示的彎曲時空之中。**

GPS 系統若僅使用牛頓力學來計算時間與位置,平均每天會出現高達 10 公里的誤差。因為衛星與地面之間存在重力場差異與相對速度差異,時間在衛星上會走得比地面快。這就是廣義相對論與特殊相對論同時發揮作用的地方。

因此,現代的『船長』,學的不是直線三角形的幾何,而是**非平面的幾何**:一種描述彎曲、動態、相對的宇宙語言。

我們用這門語言,讓飛機不偏航,讓手機知道你在哪裡,讓全世界的定位系統可以在分毫之間達成同步。

這就是數學的力量:它不只改變了我們如何看世界,還重新定義了我們在世界中的位置。



龐加萊,這位 20 世紀初的數學天才,提出了一個問題後來被稱為**龐加萊猜想**。這是一個關於三維空間結構的問題,它問的是:如果一個三維空間像二維球那樣沒有『洞』,那它是不是就一定是個三維球?

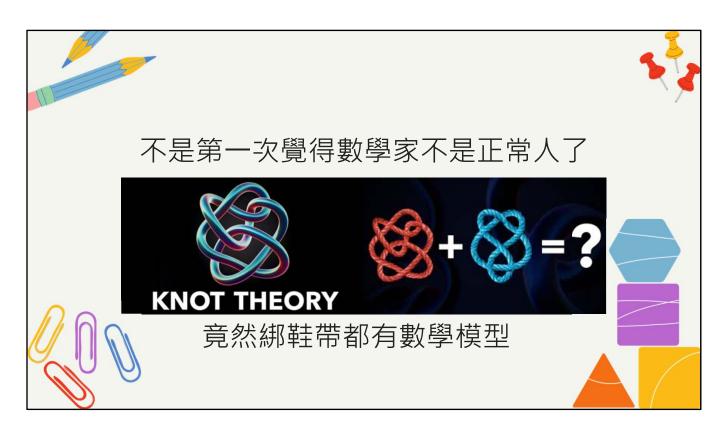
聽起來很抽象,甚至.....一點用也沒有。

事實上,當時他所研究的這一領域——拓撲學(Topology),也被許多人戲稱為『橡皮筋數學』,因為它關心的不是角度或距離,而是物體在不撕裂、不黏合的情況下能否彼此變形。這門學問既不實用、也看不出未來會有什麼應用價值,長期以來被歸類為「沒有用的數學」

但命運總喜歡開玩笑。

一百年後,隨著人類對宇宙結構、時空拓撲、以及高維空間的探索愈加深入,拓撲學逐漸從冷門的純粹理論,走進了物理學、天文學、甚至電腦科學與人工智慧的核心。而那道難解的龐加萊猜想,則成了整個三維拓撲研究的關鍵門檻。最終,它由俄羅斯數學家佩雷爾曼於 2003 年成功證明,這不僅解開了數學的百年難題,也象徵著『沒有用的數學』走進了現實的中心。這段歷史讓我們意識到:

有些數學,不是沒用,而是還沒到它被需要的時候。



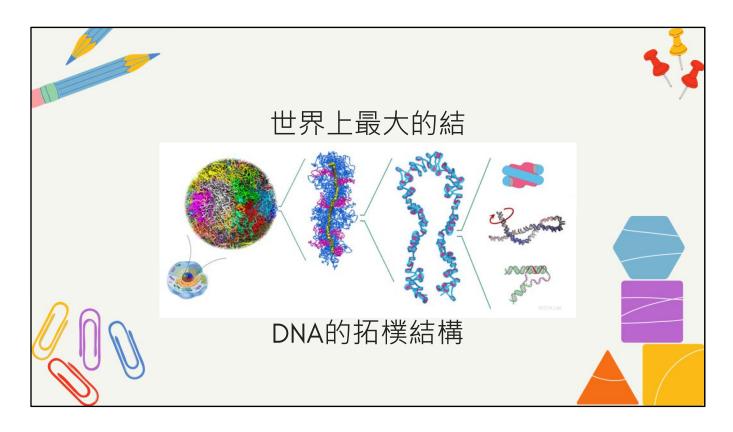
從龐加萊猜想開始,拓撲學讓我們開始用全新的視角去理解空間與形狀:不看長度、不看角度,只看『能不能變形為另一個形狀』。這種『橡皮筋式』的數學觀點,後來演化出了另一個令人意想不到的分支——結理論(Knot Theory)。你可能會以為『打結』是生活中的瑣事,但數學家卻認真地問了一個問題:有沒有一種方法,可以精確描述一個結是什麼?不同的結要怎麼區分?哪些結彼此等價、哪些不能互相變形?

這些問題,正是結理論要回答的。而這些問題,來自拓撲學。結理論研究的是一 條繩子閉合後打結的所有可能狀態,只要不能靠『不剪斷』的方式還原,就算是 不同的結。這門看似純理論的學問,現在被用在DNA結構、蛋白質摺疊、甚至量子 電腦與加密學上。

但最讓人驚訝的是:**竟然連我們每天綁的鞋帶,也能用數學模型來描述!** 科學家研究了不同的鞋帶綁法,發現每種打結方式對應到不同的結類型,有的結 更穩,有的則容易鬆脫。而這些差異,竟然能用結理論來預測。

也就是說,你鞋子為什麼老是鬆開,其實是數學的問題!

從宇宙的曲率到腳下的鞋帶,數學無所不在。它不僅描述星體運行,也悄悄綁住 了我們的生活。



世界上最大的結,是藏在我們每一個細胞裡的 DNA。

如果把你細胞裡所有的 DNA 拉直來看,它的總長度超過 2 公尺但這麼長的分子,卻被精巧地包裝進只有幾微米大小的細胞核裡。為了塞得下、複製快、表現穩, DNA 在空間中會自我纏繞、打結、盤旋,形成錯綜複雜的三維結構。

這些結構不是亂糟糟的,而是高度組織的。

它們包括:超螺旋(supercoils)、結圈(loops)、拓撲異構體(topoisomers),有時甚至會打出真實的數學結(knots)與連結(links)!

這就是結理論與拓撲學進入生命科學的地方。

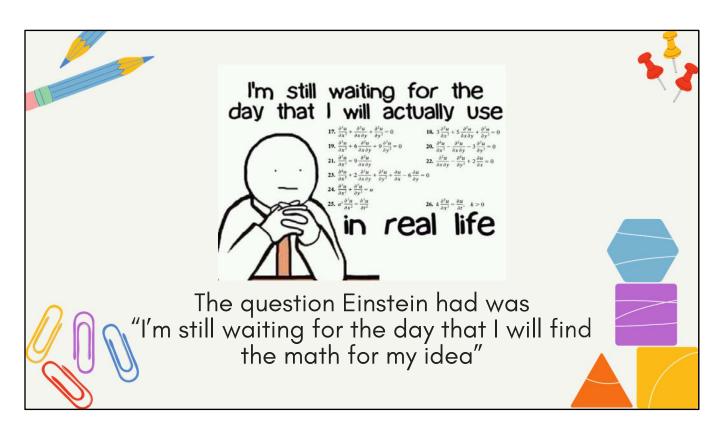
生物學家與數學家合作,利用拓撲不變量、結分類法,來分析 DNA 在不同狀態下的形狀、功能與變異。

例如,**拓撲異構酶(topoisomerase)這類酵素,就像細胞裡的解結高手,能切開、旋轉、再重新接合 DNA,用來解開複製或轉錄過程中的扭曲與打結。

如果這些結解不開,細胞就無法順利分裂或運作。

也因此,某些抗癌藥就是針對這些DNA 解結酶設計的這是結理論真正走進藥物設計的實例。

DNA的形狀與功能,離不開結與拓撲的語言。 生命,是數學在時間與空間中編織出來的結。



我想大家多少都有問過自己類似的問題如"數學課上學了一堆虛無飄渺的東西,結果出了教室幾乎沒用到"

你記得你在教室外的環境算積分嗎?我想很難吧!

這張圖很有趣,因為它代表了一種普遍的心聲:**我們為什麼要學這些?它到底哪時候會派上用場?**

但其實,這正是愛因斯坦當年面對的問題。

他早就有了關於時空彎曲、重力並非一種力的革命性想法,但他苦思多年,找不 到一套數學能描述它。

對他來說,問題不是『這些數學何時會用到?』

而是『我什麼時候才能找到能夠用來描述真實世界的數學?』

最後,他遇見了黎曼幾何與張量分析,一門在當時被認為沒有應用的純數學,才讓廣義相對論誕生。

所以或許,當我們今天還在等那一天來臨時某些數學,其實也還在等我們,等我們去**發現它的用處、創造它的世界**。



單維彰老師您好:

我是生醫系大二的蔡汶官,想藉由這封訊息向您獻上這學期的期末大回饋。 其實早在高中時我就知道您的名字了。還記得高三時,有次老師用積分來證明圓 的面積公式,我怎麼看都看不懂,直到有天偶然看到您講解的影片,才豁然開朗。 那一刻讓我對您留下了極深的印象。

https://www.youtube.com/watch?v=xcQxptkTTCQ (影片 連結)

這次上完您的課,讓我真正體會到什麼是"通識課"。這門課不只是傳授知識,而是 帶我回顧數學的歷史脈絡與誕生的背景。從小到大,我們所受的填鴨式教育,往 往只重視技術和解題,卻很少告訴我們這些抽象概念是怎麼被發明出來的、為什 麼存在。這門課幫我補上了這個缺口,讓我終於能理解:我們所學的數學,其實 是經過後人不斷精緻化、系統化之後的成果,它是為了教育與應用而被整理出來 的形式,而它原初的模樣與故事,反而鮮少被提起。

沒有這樣的脈絡,學生很難被真正說服去學習這麼抽象又生硬的東西。但現在, 我終於能從歷史的角度理解數學,也多了幾分尊敬與興趣。謝謝老師讓我看見這 些,最後,也附上我的期末報告〈科學未及之處,數學先行〉做為這趟課程旅程 的總結與回應,我的投影片裡面有放了備忘演講稿老師如果有時間可以看一下, 我有使用AI潤飾了一下我的文筆。 敬祝教安

「文化脈絡中的數學」期末報告,作者 當時就讀中央大學「生醫科學與工程學 系」二年級