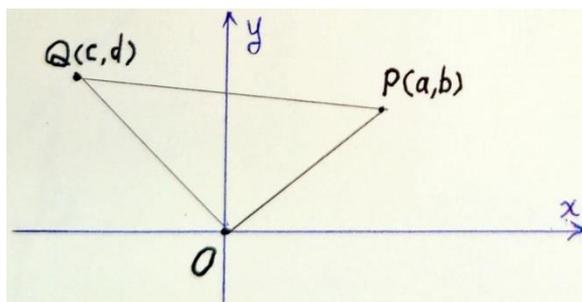


## 6 行列式

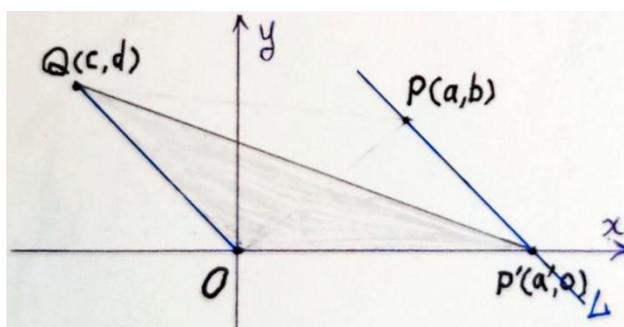
前一課計算三角形面積的「平行線法」可以發展出公式。意思是：給定  $P(a,b)$  與  $Q(c,d)$  兩點，其中  $O$  為原點，我們可導出計算  $|\Delta OPQ|$  的公式。因為任意位置的三角形，都可以將其中一個頂點平移到原點，所以這條公式並無侷限，它可以用來計算坐標平面上已知三頂點坐標的任意三角形面積。雖然前一課介紹的「拼貼法」也可以算出任意三角形的面積，但「平行線法」提供較有系統的數學思維示範，同學們在此有機會觀察平面幾何、直線方程式的應用。

### 頂點在原點的三角形面積

我們先討論點  $Q$  不在  $x$  軸上的「非退化」情況：也就是  $O, P, Q$  確實形成一個三角形。右圖示範  $\Delta OPQ$  的一種特別配置：點  $Q$  在上半平面，點  $P$  在  $OQ$  直線的右半平面；我們想要計算三角形  $OPQ$  的面積，也就是希望用  $a, b, c, d$  四個參數表示  $|\Delta OPQ|$ 。



從前一課的平行線原理，我們可以將  $\Delta OPQ$  的頂點  $P$  平行於  $OQ$  移動到  $x$  軸，而保持面積不變。我們已經知道，當三角形有一頂點在  $x$  軸上時，面積是很容易算的。參閱下圖示例，令  $L$  是平行於  $OQ$  的直線，因為  $L$  不是水平線，所以必然交  $x$  軸於  $P'(a',0)$ 。因為  $|\Delta OPQ| = |\Delta OP'Q| = \frac{1}{2}|a'd|$ ，我們只要算出  $a'$  即可。



同學們可以用直線  $L$  的方程式求得  $a'$ ，作法如下。首先，通過  $O(0,0)$ ,  $Q(c,d)$  兩點的直線方程式為  $dx - cy = 0$ 。平行於  $OQ$  的直線方程式皆為  $dx - cy = k$  之形式，而  $L$  通過點  $P(a,b)$ ，所以代入  $x = a, y = b$  得到  $k = da - cb$ ，整理  $L$  的方程式為  $dx - cy = ad - bc$ 。將  $y = 0$  代入  $L$  方程式之後，解得  $L$  的  $x$  截距為

$$a' = \frac{ad - bc}{d}。$$

注意點  $P$  只要不在  $OQ$  直線上即可，它不一定要在  $OQ$  直線的右半平面，也可以在左半平面，算出來的  $a'$  都是以上形式。如果點  $P$  在  $OQ$  直線的右半平面，則  $a' > 0$ ；如果點  $P$  在  $OQ$  直線的左半平面，則  $a' < 0$ 。不論如何， $\Delta OP'Q$  的底邊長是  $|a'|$  而高是  $|d|$ ，因此

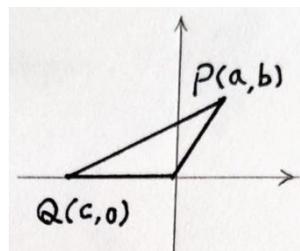
同學可能會根據  $OQ$  直線的斜率  $\frac{d}{c}$  且通過原點  $O(0,0)$ ，得到它的點斜式  $y = \frac{d}{c}x$ ，再推論直線  $OQ$  的方程式為  $dx - cy = 0$ 。這樣做的缺點是：必須假設  $c \neq 0$ ，也就是必須排除點  $Q$  在  $y$  軸上的可能。不妨直接想：方程式  $dx - cy = 0$  的圖形是直線，而且它通過  $(0,0)$  和  $(c,d)$  兩點，所以它就是  $OQ$  直線的方程式。

$$|\Delta OPQ| = |\Delta OP'Q| = \frac{1}{2}|a'd| = \frac{1}{2}|ad - bc|。$$

請注意，只要點  $Q$  不在  $x$  軸上，以上的推導都是正確的。目前，我們的公式  $|\Delta OPQ| = \frac{1}{2}|ad - bc|$  僅排除了  $Q$  在  $x$  軸上，或者  $O, P, Q$  三點重疊或共線（不成為三角形的頂點）的情況。以下我們分別討論這兩種情況。

首先，假如點  $Q$  在  $x$  軸上，而  $O, P, Q$  三點可形成三角形，則點  $P$  一定不在  $x$  軸上，如右圖所示。這時候  $\Delta OPQ$  的底邊長是  $|c|$  而高是  $|b|$ ，所以  $|\Delta OPQ| = \frac{1}{2}|bc|$ ；但因為此時  $d=0$ ，所以我們的公式

$|\Delta OPQ| = \frac{1}{2}|ad - bc|$  還是對的。



至於「退化」情況，也就是  $O, P, Q$  三點不能形成三角形時，我們可以規定  $|\Delta OPQ| = 0$ 。在此前提之下，如果  $O, P, Q$  有所重疊，亦即  $P(a,b) = O(0,0)$  或  $Q(c,d) = O(0,0)$  或  $P(a,b) = Q(c,d)$ ，都很容易檢查  $ad - bc = 0$ ，所以我們的公式正確。最後，如果  $O, P, Q$  三點共線，這表示點  $P$  落在  $OQ$  直線上，所以  $x = a, y = b$  滿足直線  $OQ$  的方程式  $dx - cy = 0$ ，也就是  $ad - bc = 0$ 。我們的公式也對。

現在我們已經確認了所有情況，可以放心做成以下結論，不必擔心任何特殊狀況。

#### [定理] 三角形面積的坐標算法

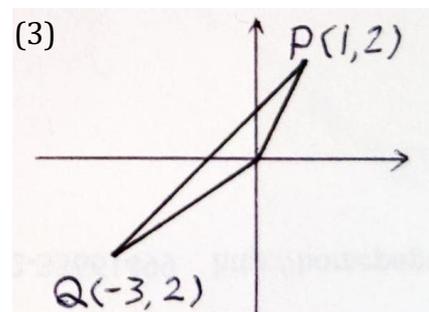
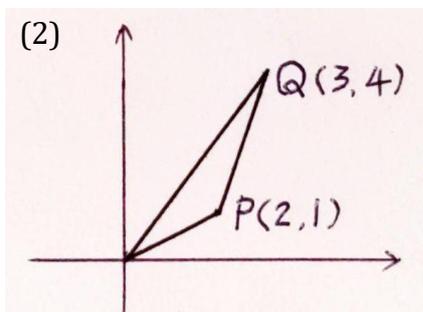
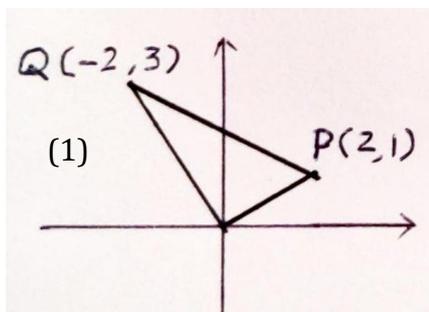
坐標平面上原點  $O$  與兩點  $P(a,b)$ 、 $Q(c,d)$  決定的三角形面積為

$$|\Delta OPQ| = \frac{1}{2}|ad - bc|。$$

所謂「定理」就是在前提條件之下一定正確的結論。有些定理提供了計算的公式，例如前面那個定理。但是定理並不一定提供公式，例如「兩個奇數相加，結果為偶數」可謂定理，但是它並沒有提供計算的公式。

#### [隨堂練習 1]

請用上述結論，計算作業 5 第 2 題的三個三角形面積，並與作業 5 比對答案：



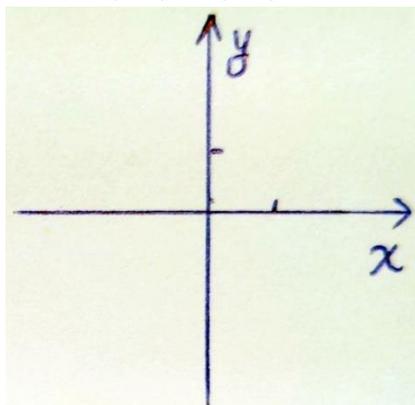
對於一般位置三角形，只要把其中一個頂點移到原點，整個三角形跟著平移成  $\triangle OPQ$ ，然後再代公式就可以了。

**[隨堂練習 2]**

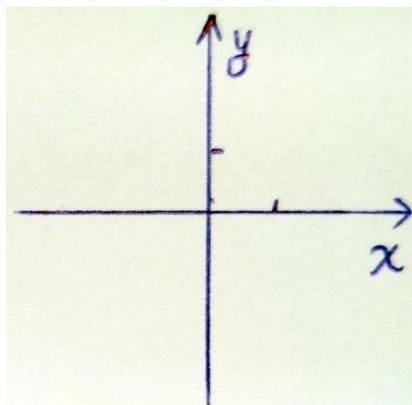
以下各題指定了  $A, B, C$  三點的坐標，請在指定的坐標平面上畫出  $\triangle ABC$ ，並計算它們的面積。

[不一定要將頂點  $A$  移到原點，將任何一個頂點移到原點都可以，只是另外兩個頂點要跟著平移。]

(1)  $A(1,1), B(2,2), C(0,-1)$



(2)  $A(-2,0), B(0,1), C(1,-1)$



**行列式**

三角形面積的坐標算法是坐標幾何誕生之初就被發現的公式，這個公式也促成了一個新的代數物件，稱為「行列式」。行列式後來成為非常有用的數學小工具，不妨現在就介紹給同學。

在數學語言中，橫排的叫作「列」(row)、直排的叫作「行」(column)。前面發展的算法，可以先將各點坐標寫成「行」，例如  $P$  的坐標寫成  $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ 、 $Q$  的坐標寫成  $\begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$ ，再將  $P, Q$

兩行坐標合併成「列」，形如  $\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$ 。因為它是將平面上的點坐標「先寫成行，再合併成列」，所以稱為「行列式」。

**[定義] 行列式**

坐標平面上兩點  $P(a,b)$ 、 $Q(c,d)$  的行列式符號與算法如下：

$$[P, Q] = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} = ad - bc$$

行列式的絕對值應該寫成  $|[P, Q]|$ ，但是為了美觀，簡化成：

$$|P, Q| = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = |ad - bc|$$

同學們將來可能會常用行列式，用慣之後就不容易忘記了。初學的時候，建議大家一個口訣：「交叉相減」。也就是把  $\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$  先交叉相乘為  $ad$  和  $bc$ ，然後相減： $ad - bc$ 。

## [隨堂練習 3]

請計算以下行列式。(勿取絕對值。)

$$(1) \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} \quad (2) \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \quad (3) \begin{vmatrix} \frac{1}{2} & \frac{3}{4} \\ -3 & \frac{1}{2} \end{vmatrix} \quad (4) \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 6 \end{vmatrix}$$

## [隨堂練習 4]

試將以下各題的兩點坐標，先寫成行列式符號  $[P, Q]$ ，然後計算結果。(勿取絕對值。)

$$(1) P(2,0), Q(0,-2) \quad (2) P(1,-2), Q\left(\frac{1}{4}, \frac{1}{2}\right) \quad (3) P\left(\frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right), Q\left(-\frac{4}{5}, \frac{3}{5}\right)$$

有了新物件之後，讓我們再次整理結論，用行列式表述。

## [定理] 三角形面積的行列式算法

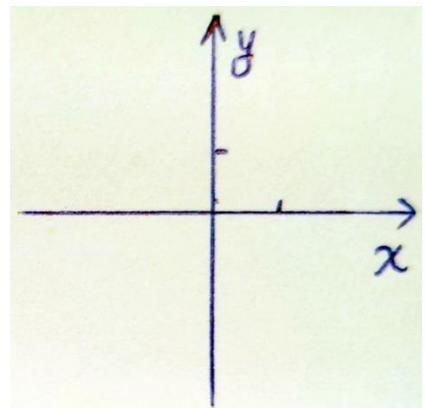
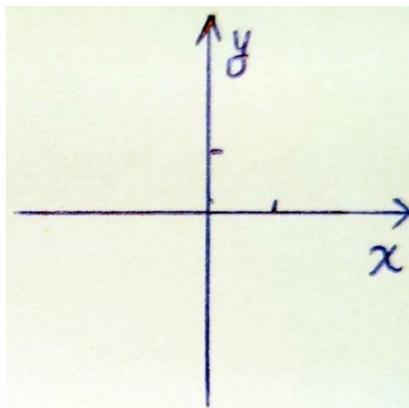
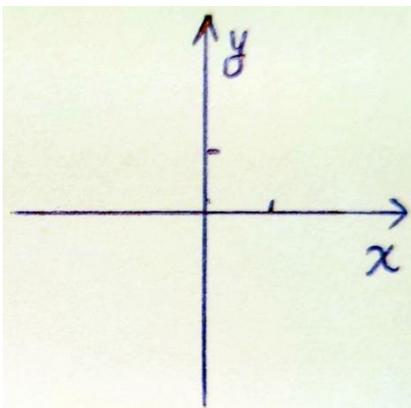
坐標平面上原點  $O$  與兩點  $P(a,b)$ 、 $Q(c,d)$  決定的三角形面積為

$$|\Delta OPQ| = \frac{1}{2} |P, Q| = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix}$$

## [隨堂練習 5]

以下各題，請畫出三角形  $OPQ$ ，寫出行列式絕對值的算式，計算它的面積。

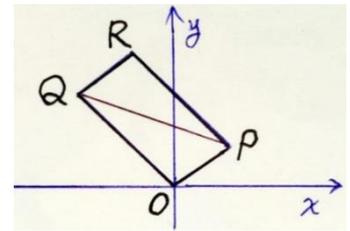
$$(1) P(2,1), Q(1,2) \quad (2) P(-2,2), Q(2,1) \quad (3) P(-2,-2), Q(1,2.5)$$



## 作業 6

班級座號 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

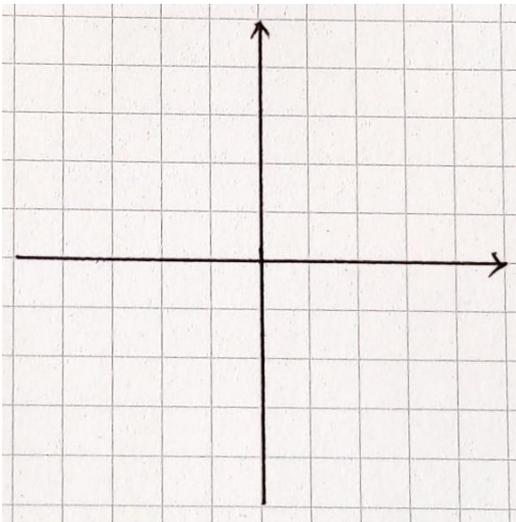
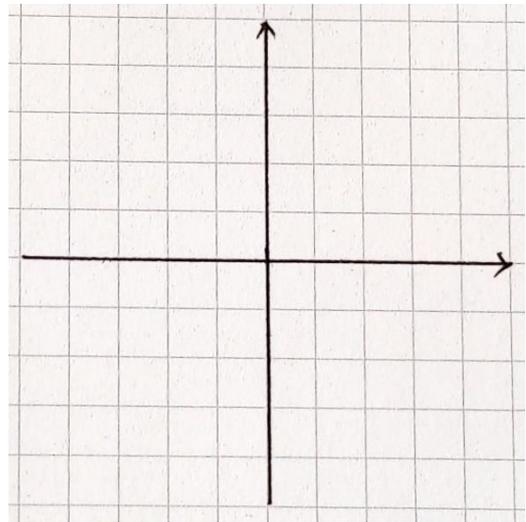
1. 平行四邊形面積。以右圖為例，在坐標平面上給定兩點  $P$ 、 $Q$ ，則以  $O$ 、 $P$ 、 $Q$  為其中三個頂點，以  $OP$ 、 $OQ$  為其中兩邊的平行四邊形  $OPRQ$  稱為「由  $O$ 、 $P$ 、 $Q$  決定的平行四邊形」。其中  $O$  為坐標原點。



因為  $\triangle OPQ$  和  $\triangle RQP$  彼此全等，所以平行四邊形  $OPRQ$  的面積是  $2|\triangle OPQ| = |P, Q|$ 。結論是：

$$\text{由 } O(0,0)、P(a,b)、Q(c,d) \text{ 決定的平行四邊形面積} = |P, Q| = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix}$$

請在以下各坐標平面上，畫出由  $O, P, Q$  決定的平行四邊形，並計算其面積。（兩格當作一單位。）

(a)  $P(1,1), Q(-2,1)$ (b)  $P(2,1), Q(-1,-2)$ 

2. 令  $A(-1,1), B(2,-1), C(1,-2), D(-2,0)$ ，請畫出四邊形  $ABCD$ ，確認它是平行四邊形。然後用行列式計算它的面積。（兩格當作一單位。）

